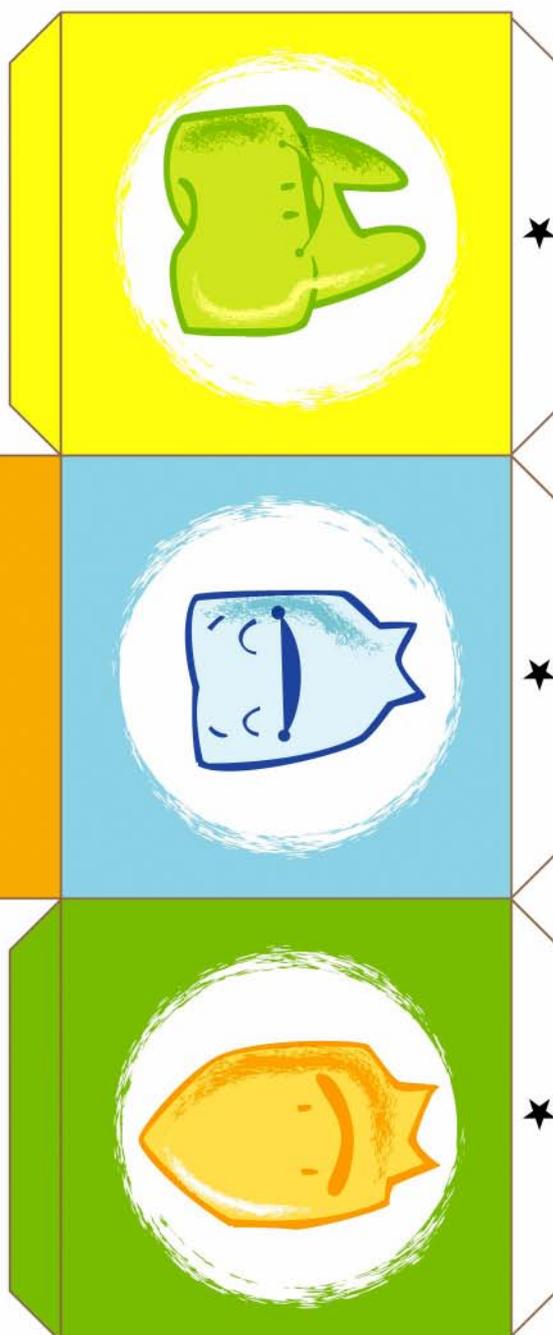
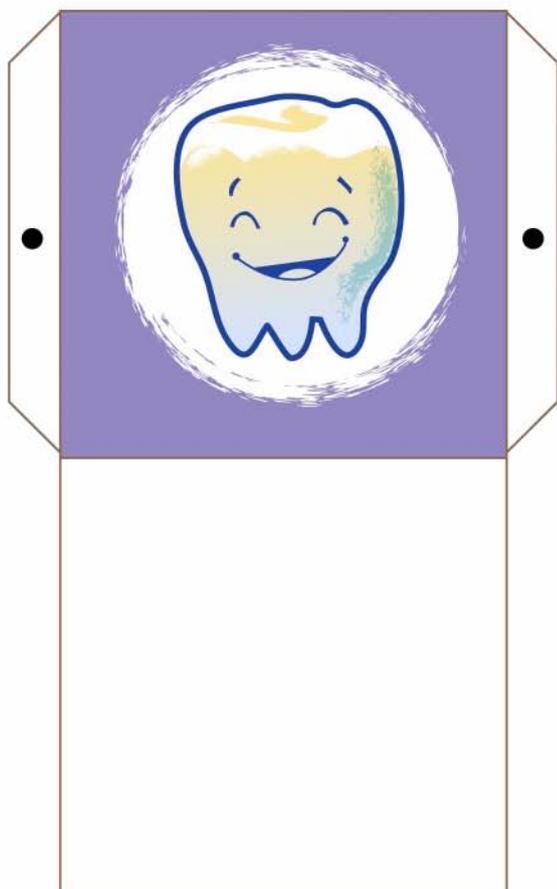


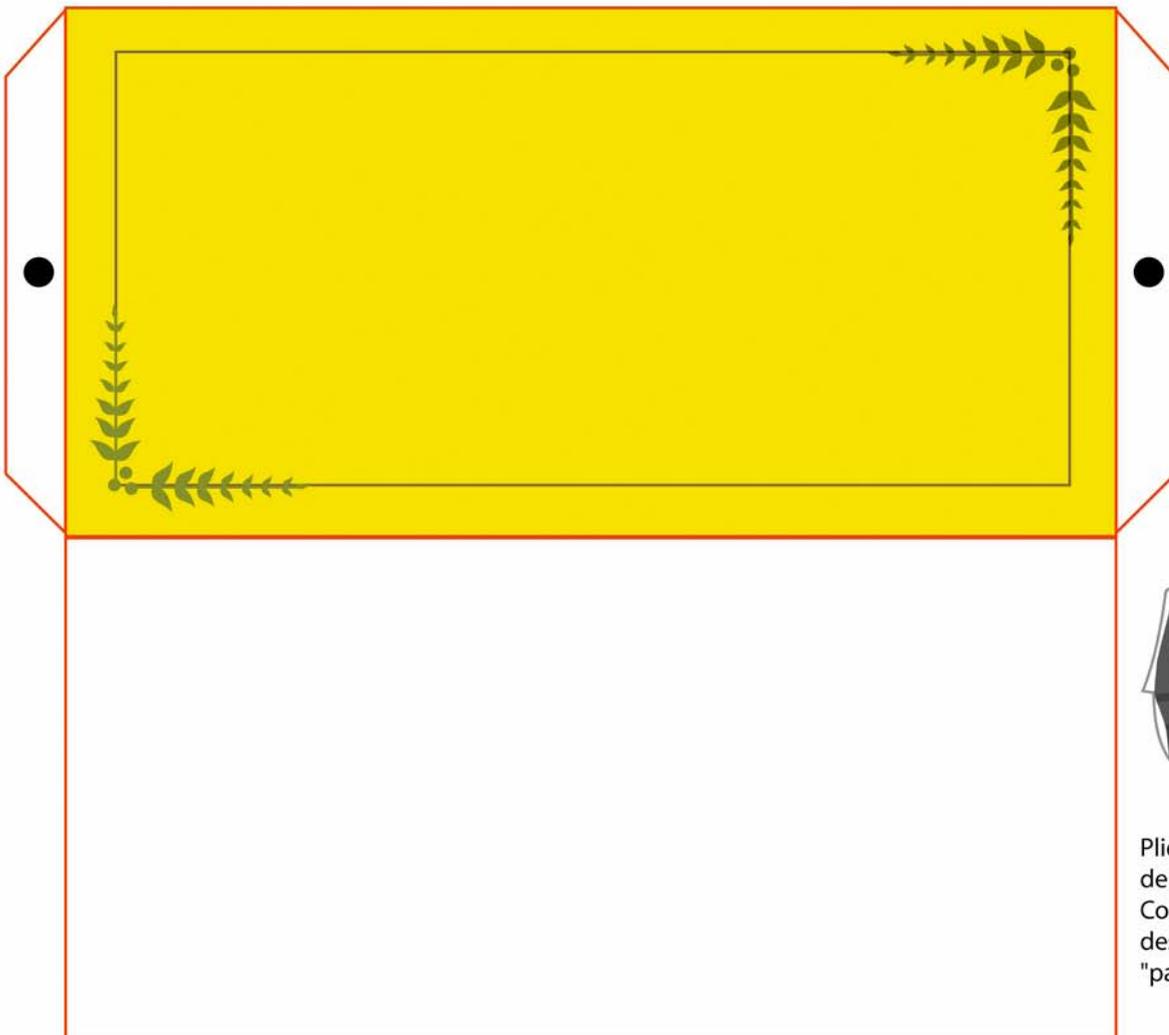
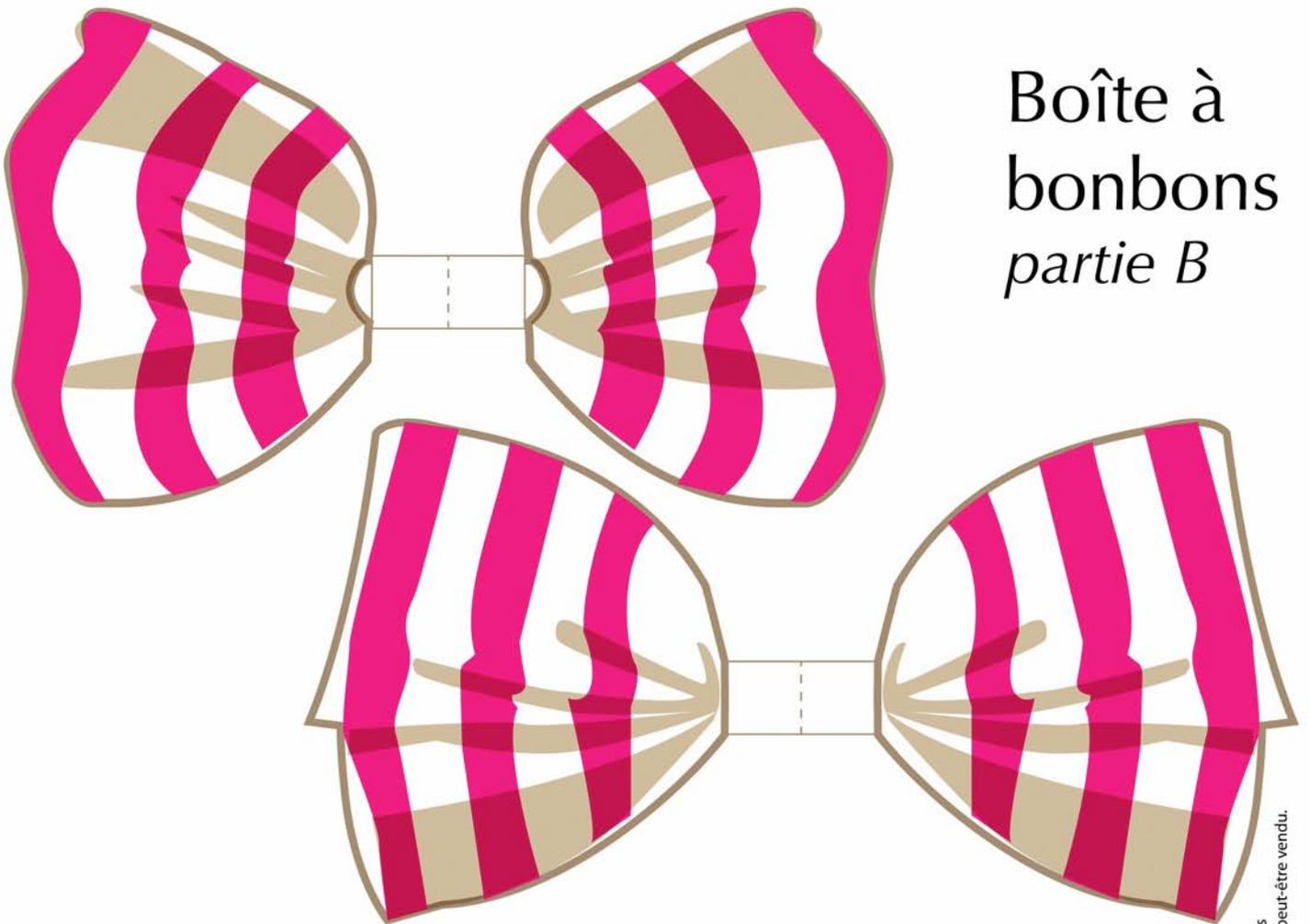
Boîte à dents *partie A et B*



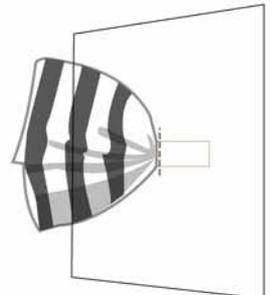
Boîte à bonbons partie A



Boîte à bonbons *partie B*

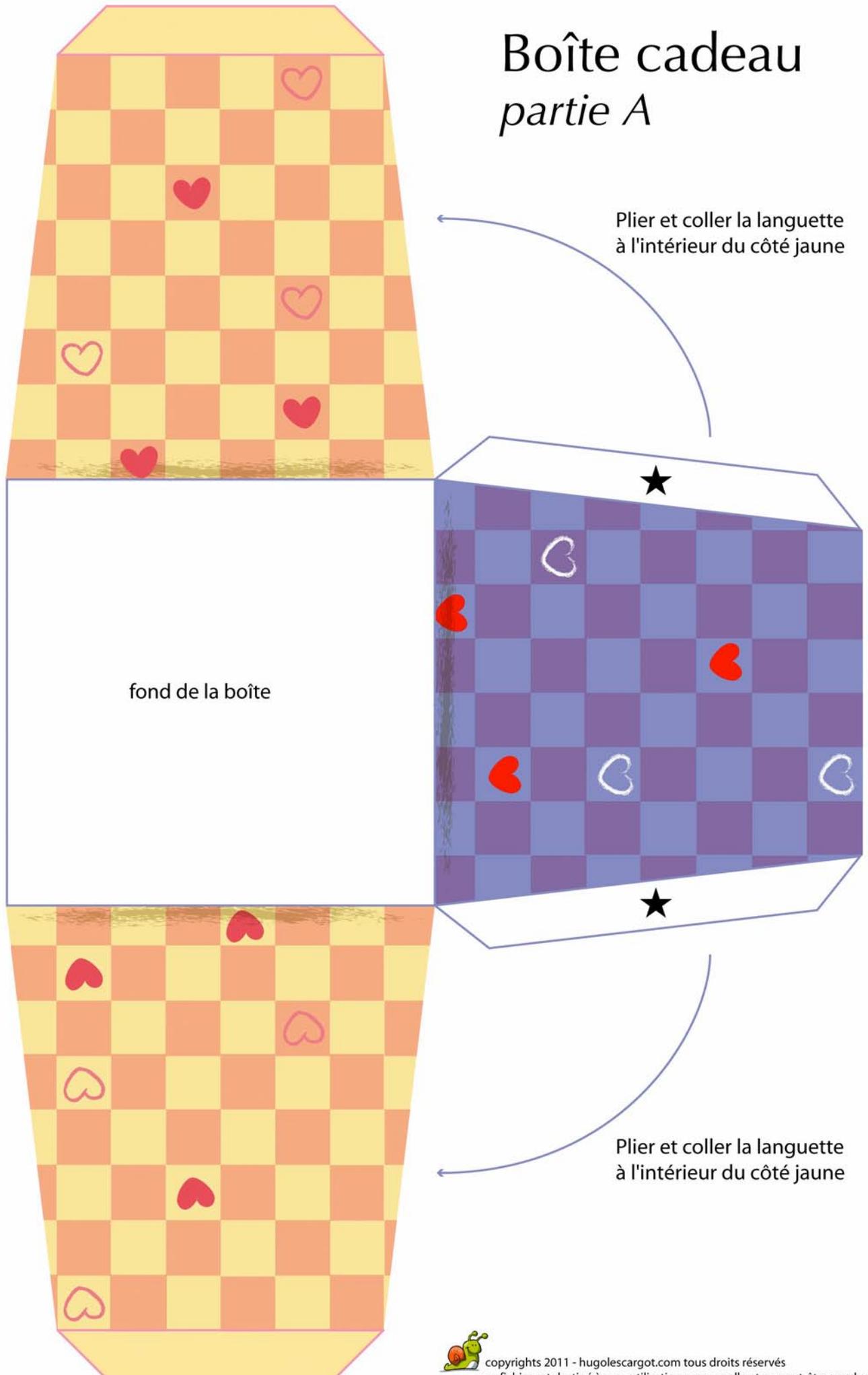


copyrights 2011 - hugolescargot.com tous droits réservés
ce fichier est destiné à une utilisation personnelle et ne peut-être vendu.



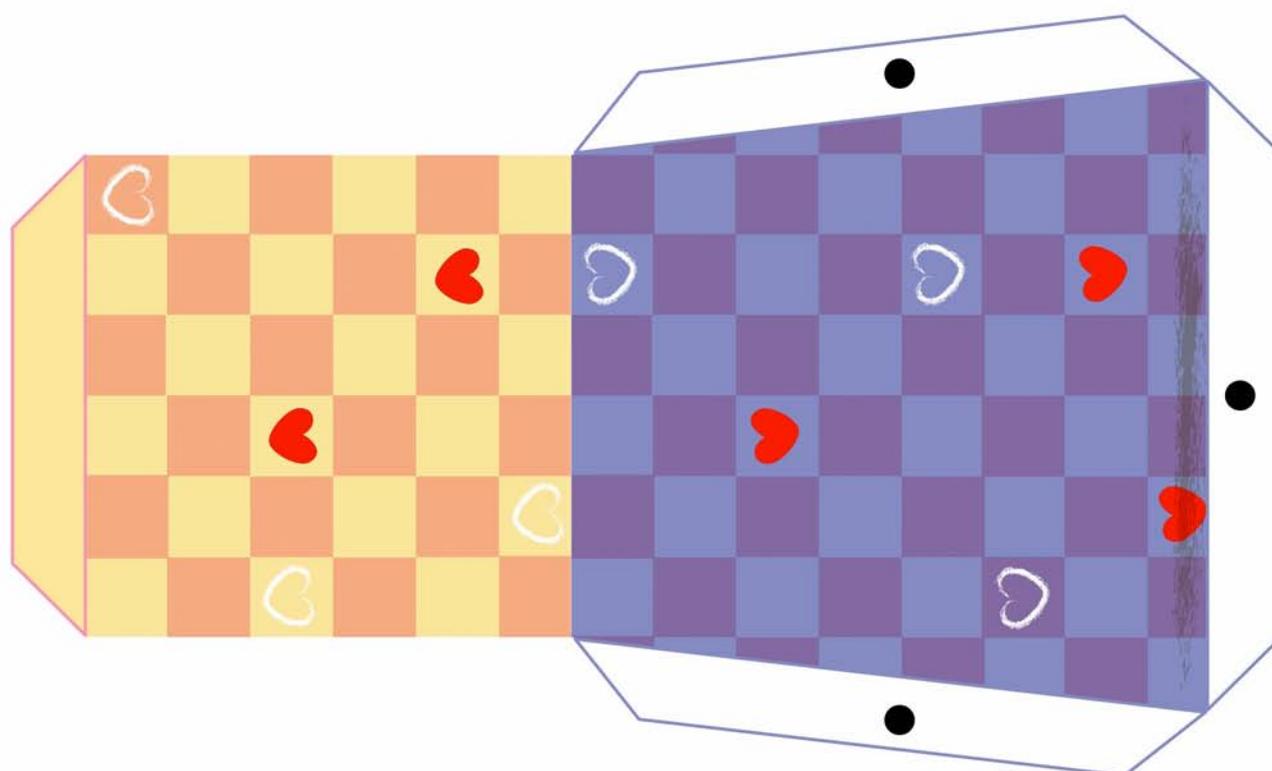
Plier et coller les "papiers de bonbons".
Couper au cutter le long des pointillés et insérer les "papiers" (partie A).

Boîte cadeau *partie A*

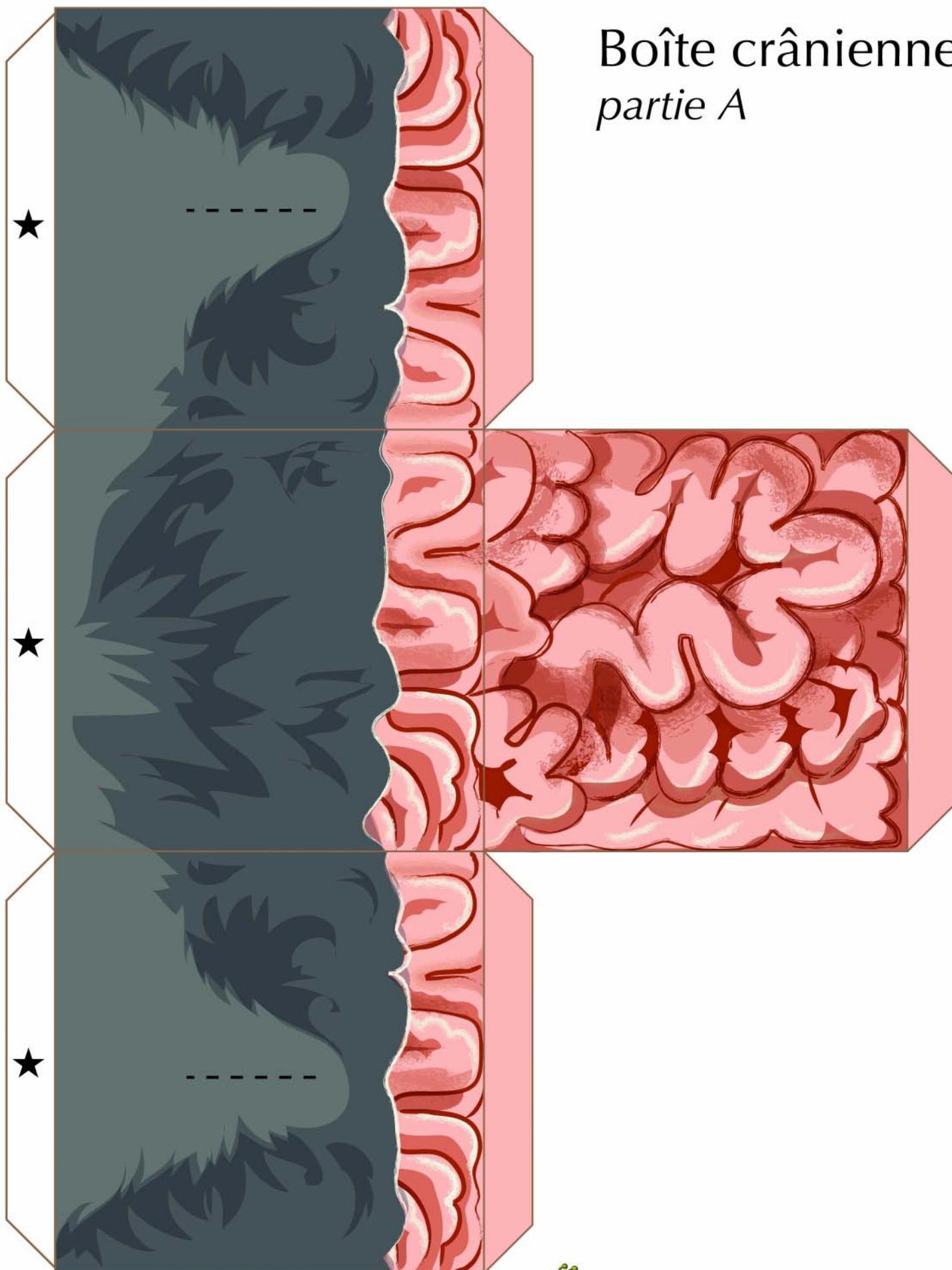


Boîte cadeau

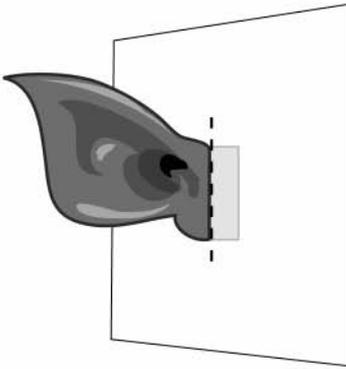
partie B



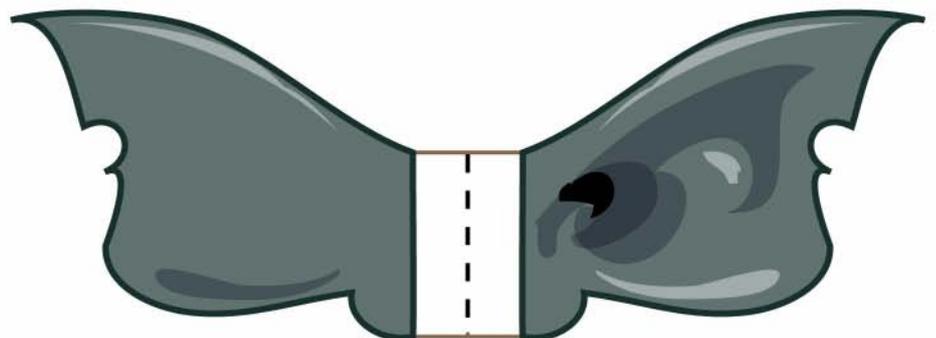
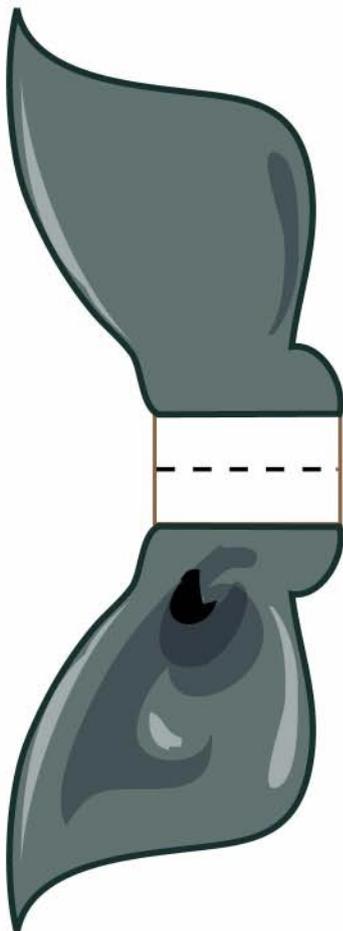
Boîte crânienne *partie A*



Boîte crânienne *partie B*



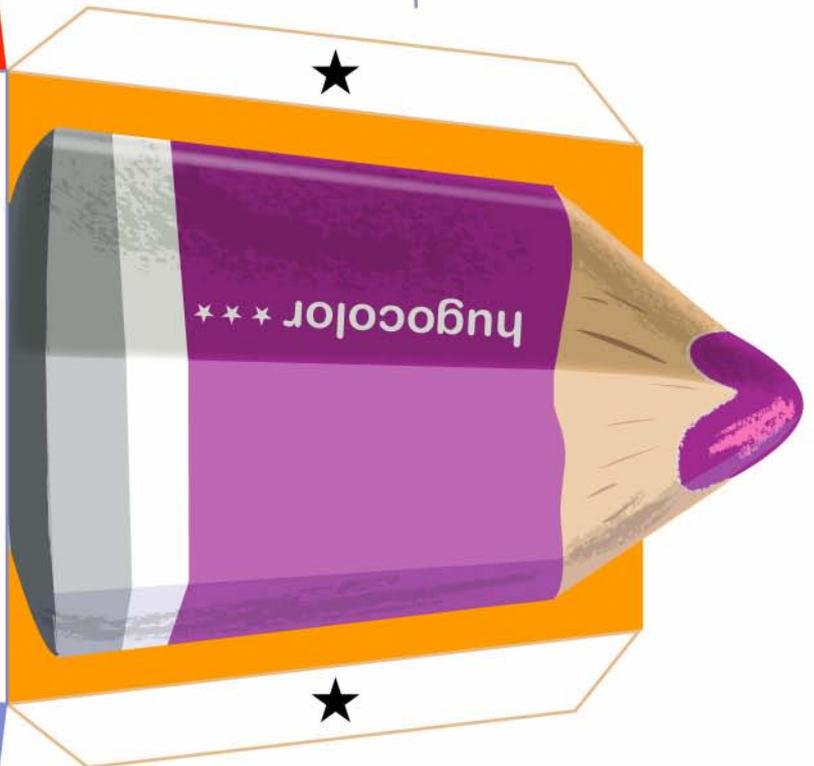
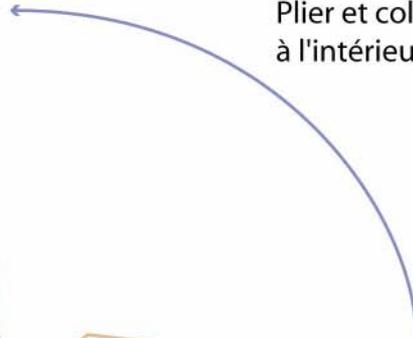
Plier et coller les oreilles.
Couper la boîte au cutter
le long des pointillés et
insérer chaque oreille.



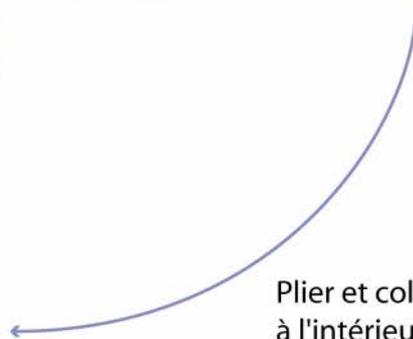
Boîte à crayons *partie A*



Plier et coller la languette
à l'intérieur du côté rouge



Plier et coller la languette
à l'intérieur du côté bleu

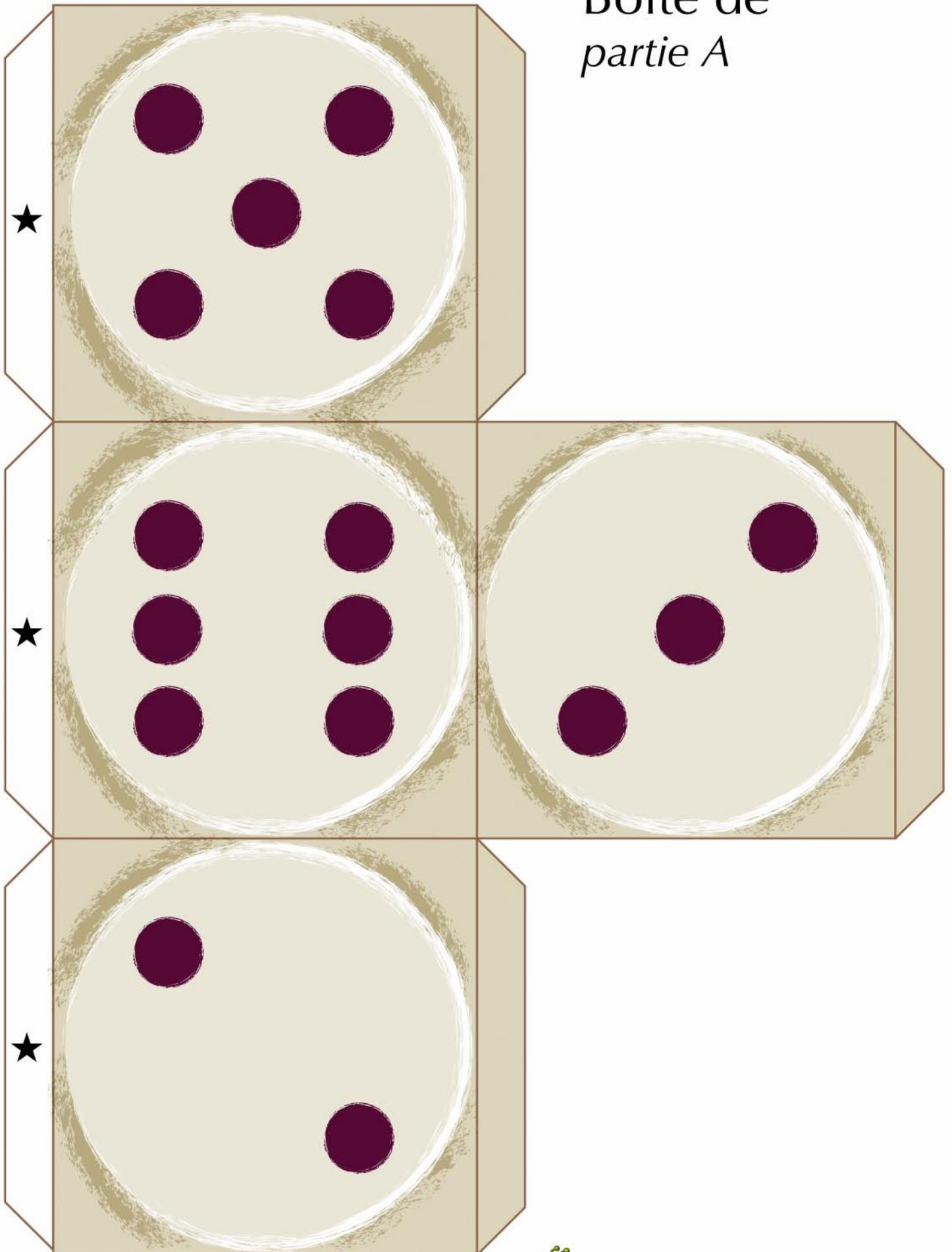


Boîte à crayons *partie B*



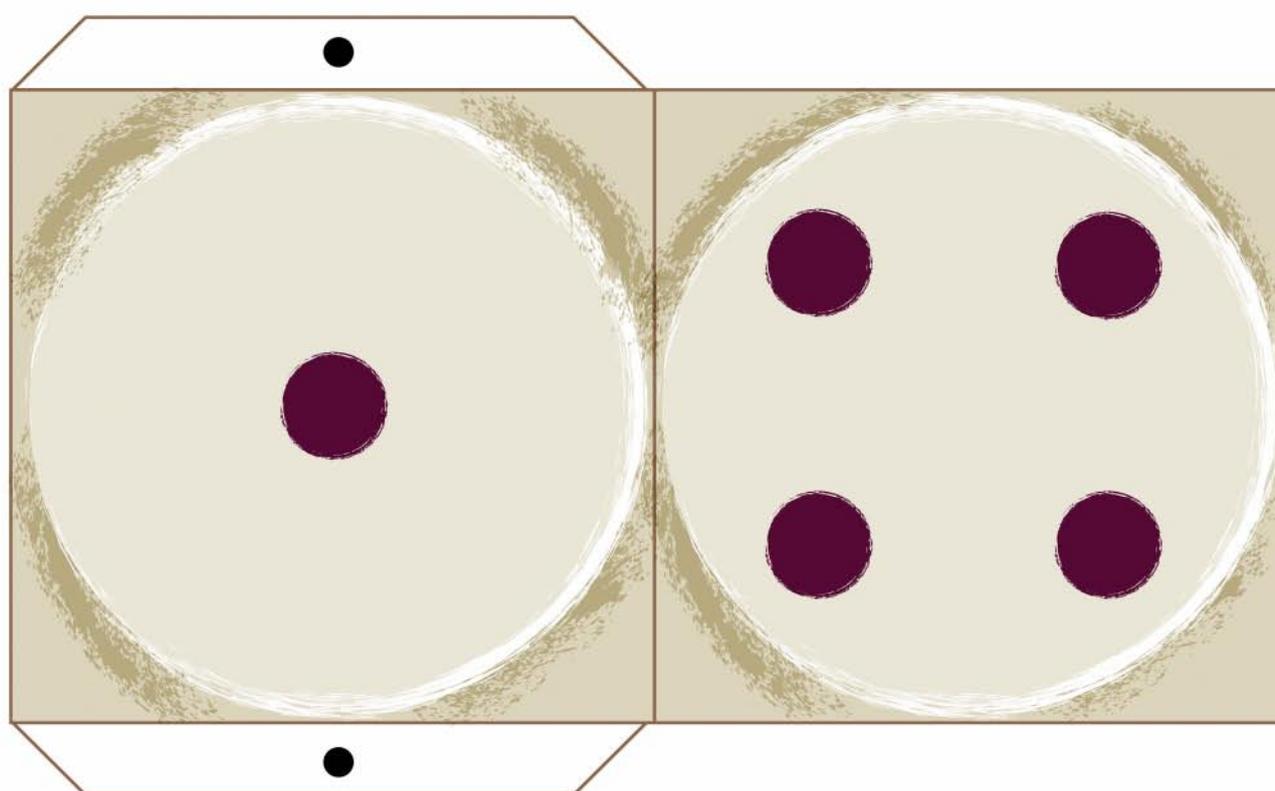
Boîte dé

partie A



Boîte dé

partie B



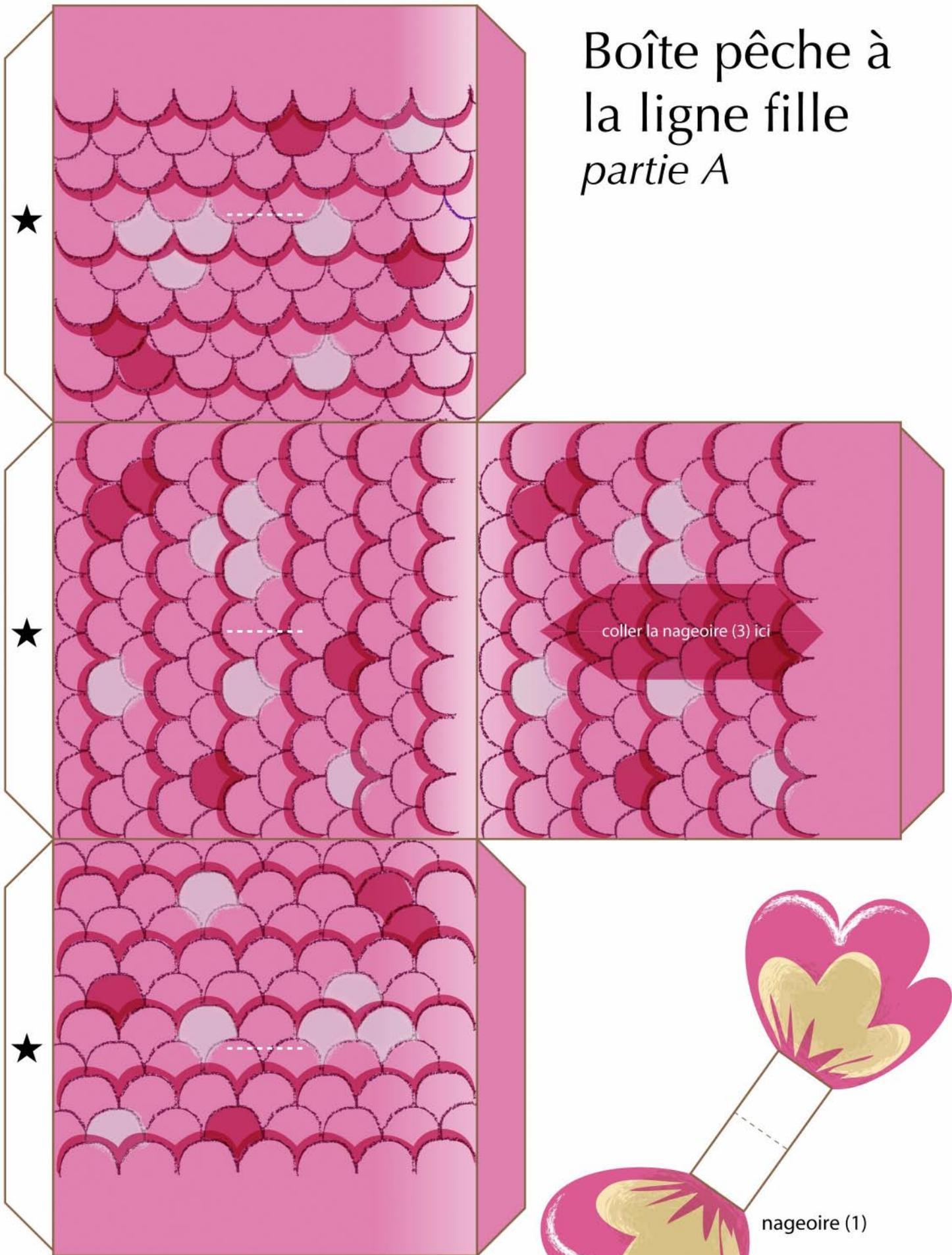
Boîte entrée interdite *partie A*

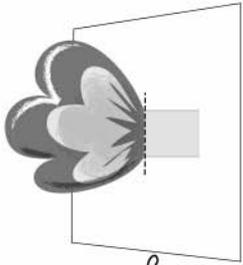


Boîte entrée interdite *partie B*

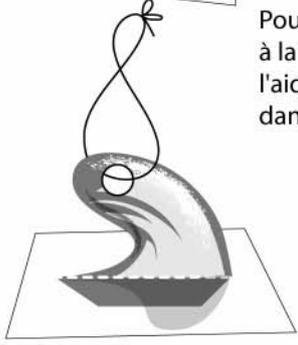


Boîte pêche à la ligne fille *partie A*



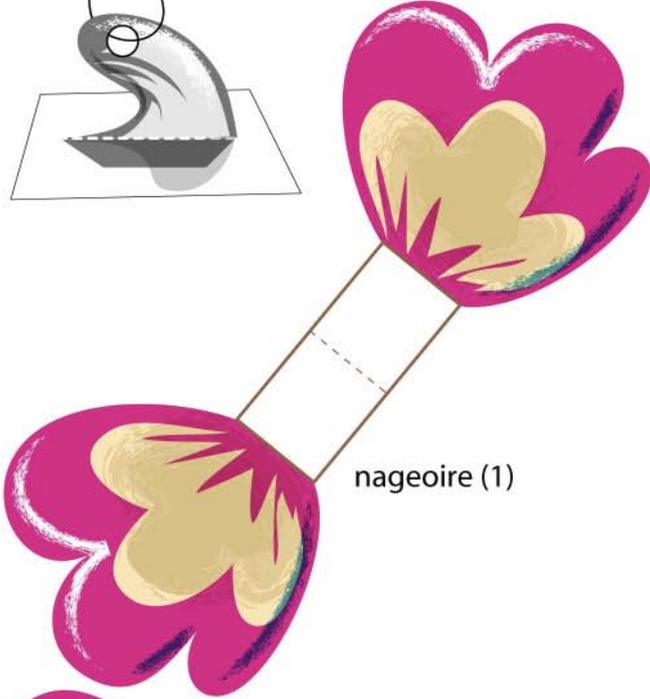


Plier et coller les nageoires (1) et la queue (2).
Couper la boîte au cutter le long des pointillés
et insérer les nageoires et la queue.

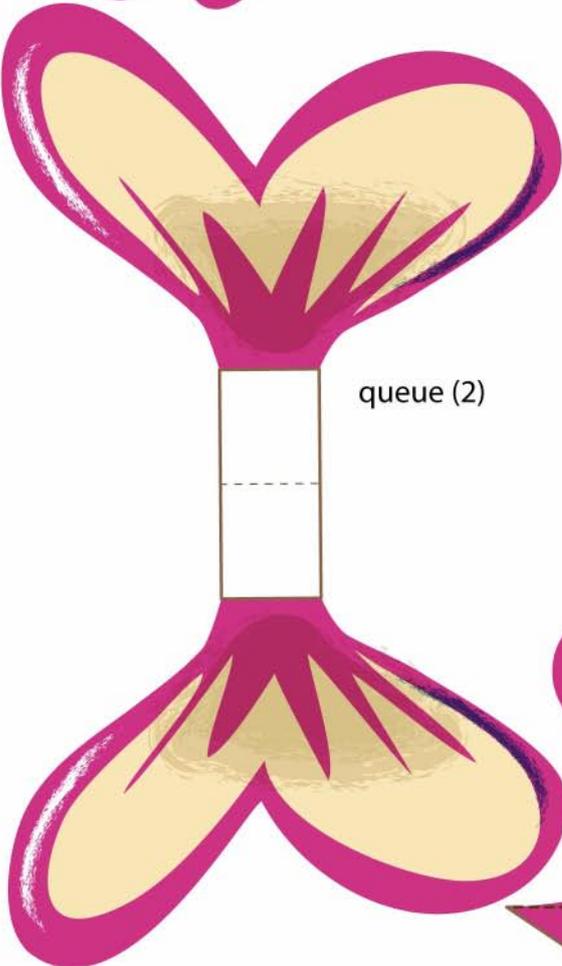


Plier et coller sur la boîte la nageoire (3).
Pour utiliser cette boîte dans un jeu de pêche
à la ligne, faire un trou dans cette nageoire à
l'aide d'une perforreuse et passer un fil
dans le trou.

Boîte pêche à la ligne fille *partie B*



nageoire (1)

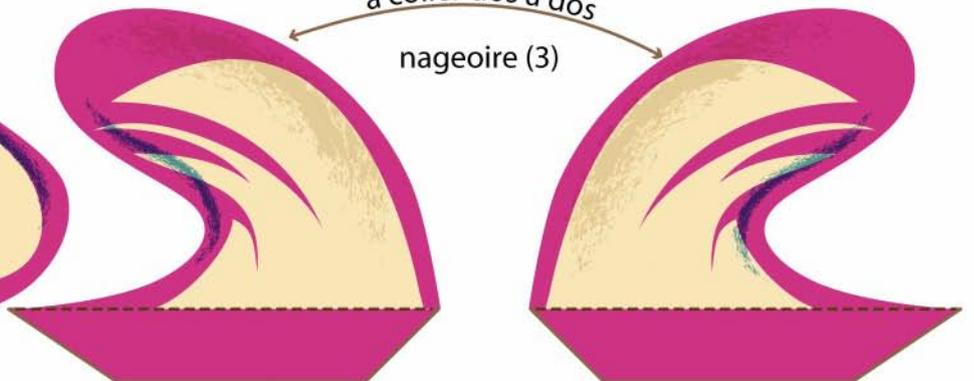


queue (2)

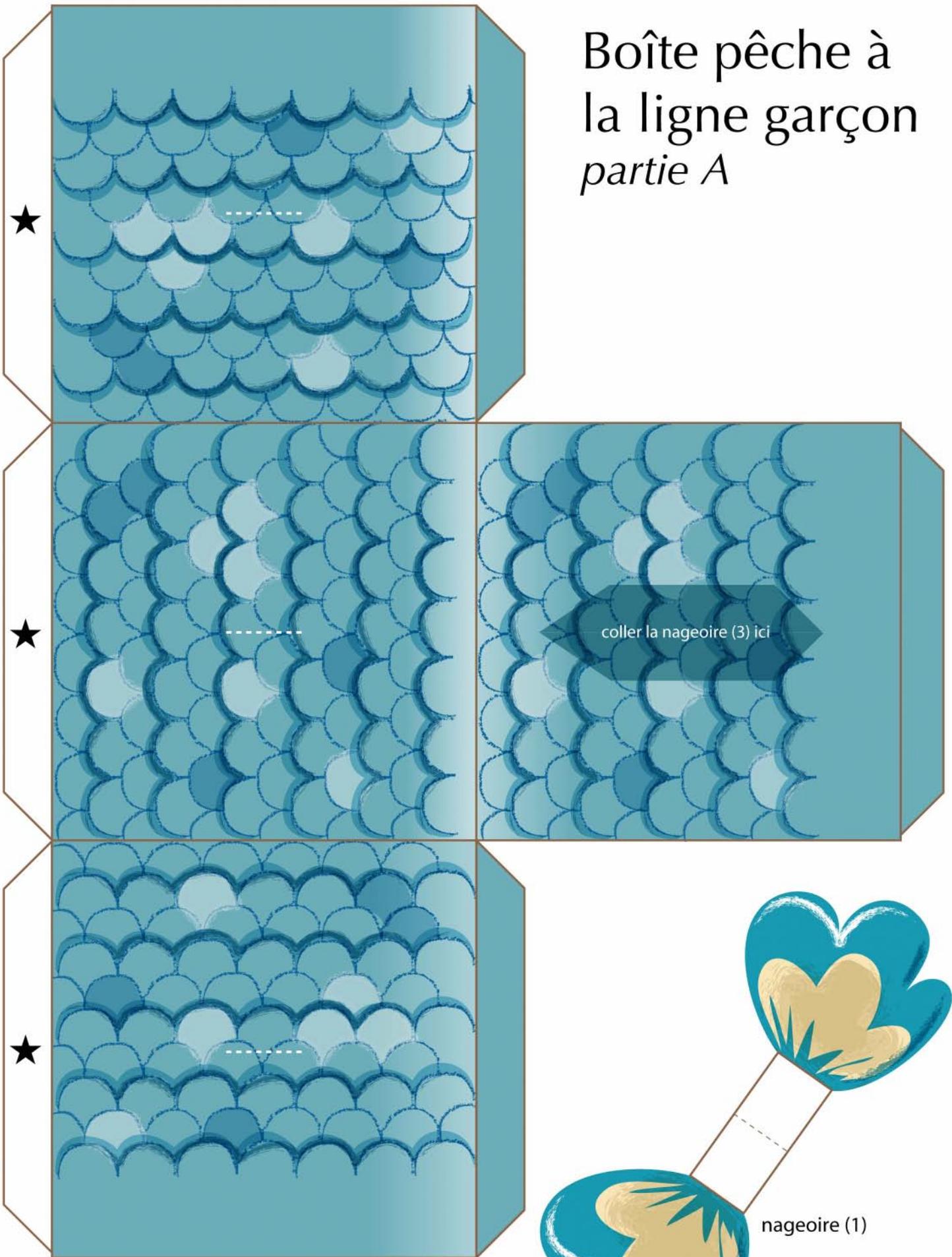


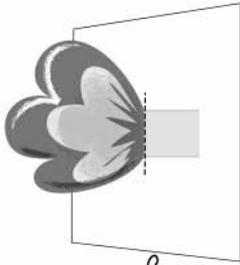
à coller dos à dos

nageoire (3)

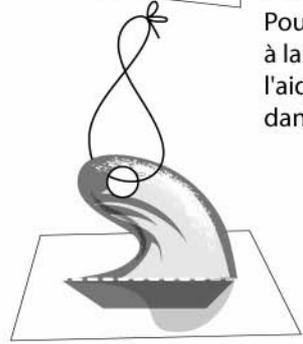


Boîte pêche à la ligne garçon *partie A*



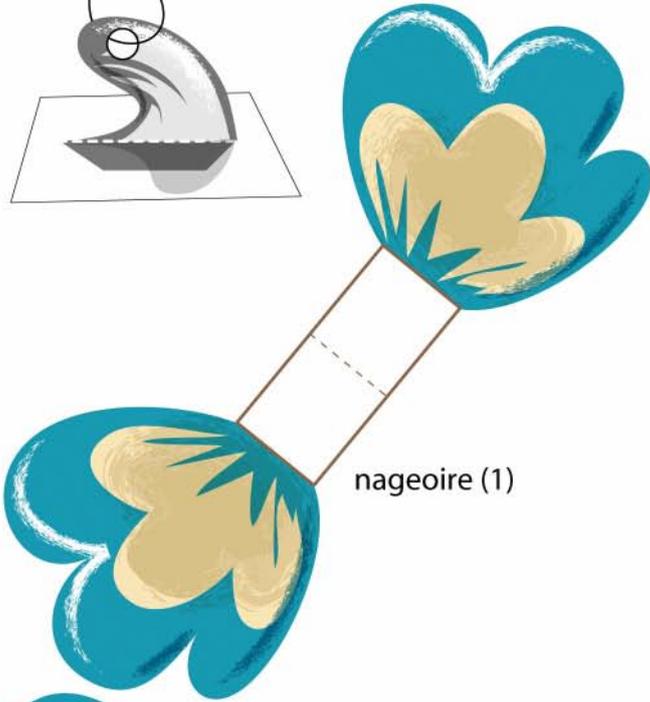


Plier et coller les nageoires (1) et la queue (2).
Couper la boîte au cutter le long des pointillés
et insérer les nageoires et la queue.

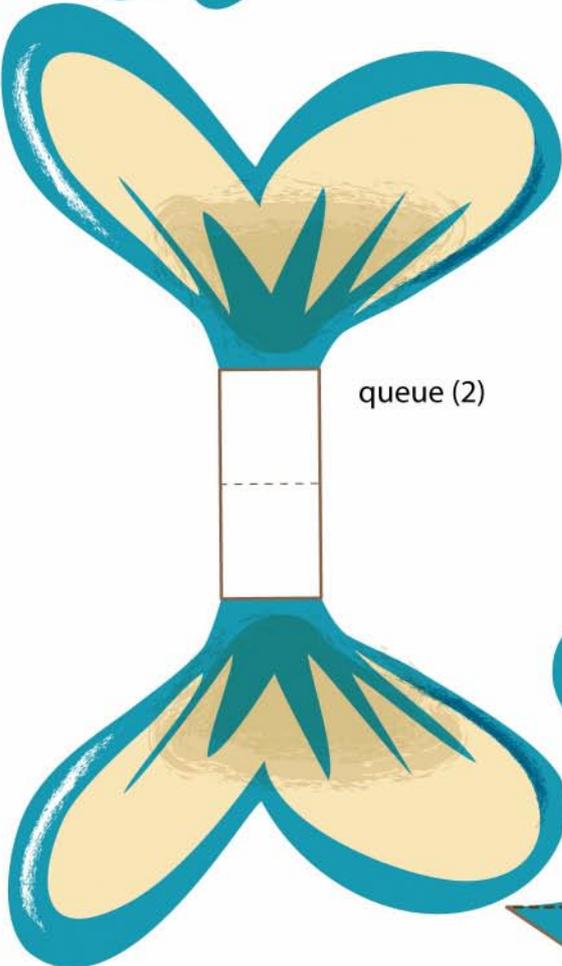


Plier et coller sur la boîte la nageoire (3).
Pour utiliser cette boîte dans un jeu de pêche
à la ligne, faire un trou dans cette nageoire à
l'aide d'une perforuse et passer un fil
dans le trou.

Boîte pêche à la ligne garçon *partie B*



nageoire (1)



queue (2)

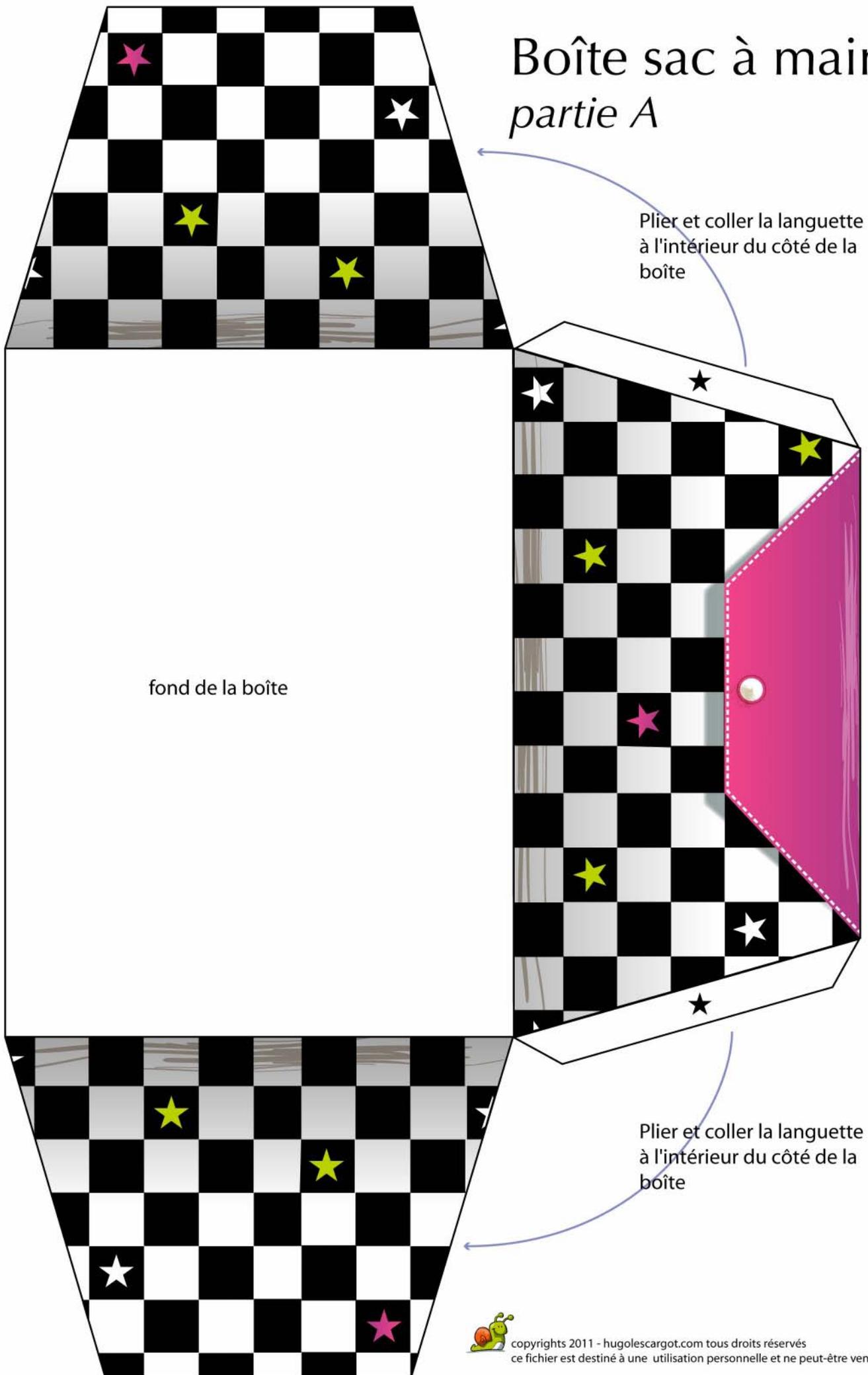


à coller dos à dos

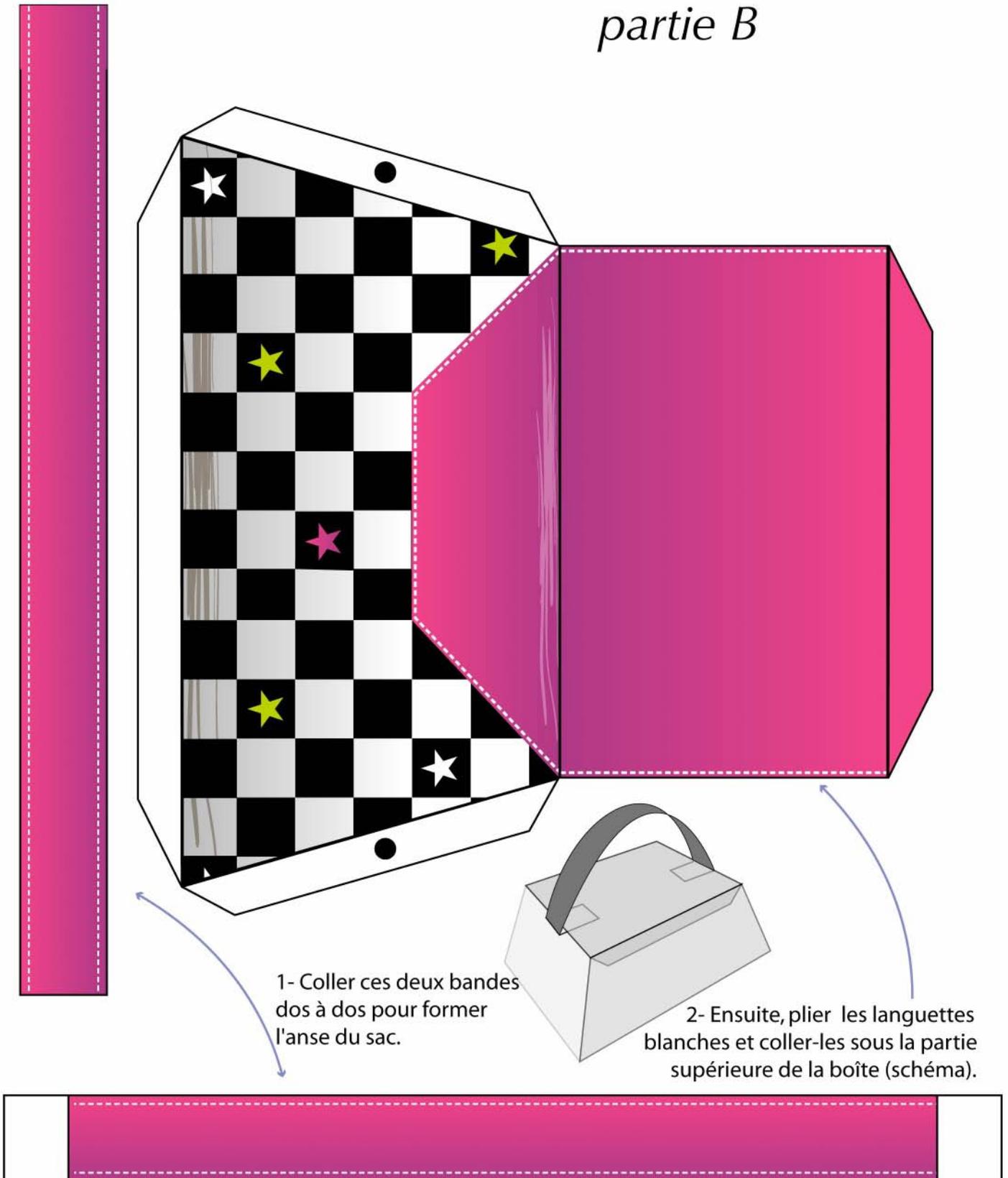
nageoire (3)



Boîte sac à main *partie A*



Boîte sac à main *partie B*



Boîte Table de Multiplication partie A

Table de 1

$1 \times 0 = 0$
 $1 \times 1 = 1$
 $1 \times 2 = 2$
 $1 \times 3 = 3$
 $1 \times 4 = 4$
 $1 \times 5 = 5$
 $1 \times 6 = 6$
 $1 \times 7 = 7$
 $1 \times 8 = 8$
 $1 \times 9 = 9$
 $1 \times 10 = 10$

$2 \times 0 = 0$
 $2 \times 1 = 2$
 $2 \times 2 = 4$
 $2 \times 3 = 6$
 $2 \times 4 = 8$
 $2 \times 5 = 10$
 $2 \times 6 = 12$
 $2 \times 7 = 14$
 $2 \times 8 = 16$
 $2 \times 9 = 18$
 $2 \times 10 = 20$

Table de 3

$3 \times 0 = 0$
 $3 \times 1 = 3$
 $3 \times 2 = 6$
 $3 \times 3 = 9$
 $3 \times 4 = 12$
 $3 \times 5 = 15$
 $3 \times 6 = 18$
 $3 \times 7 = 21$
 $3 \times 8 = 24$
 $3 \times 9 = 27$
 $3 \times 10 = 30$

$4 \times 0 = 0$
 $4 \times 1 = 4$
 $4 \times 2 = 8$
 $4 \times 3 = 12$
 $4 \times 4 = 16$
 $4 \times 5 = 20$
 $4 \times 6 = 24$
 $4 \times 7 = 28$
 $4 \times 8 = 32$
 $4 \times 9 = 36$
 $4 \times 10 = 40$

Table de 5

$5 \times 0 = 0$
 $5 \times 1 = 5$
 $5 \times 2 = 10$
 $5 \times 3 = 15$
 $5 \times 4 = 20$
 $5 \times 5 = 25$
 $5 \times 6 = 30$
 $5 \times 7 = 35$
 $5 \times 8 = 40$
 $5 \times 9 = 45$
 $5 \times 10 = 50$

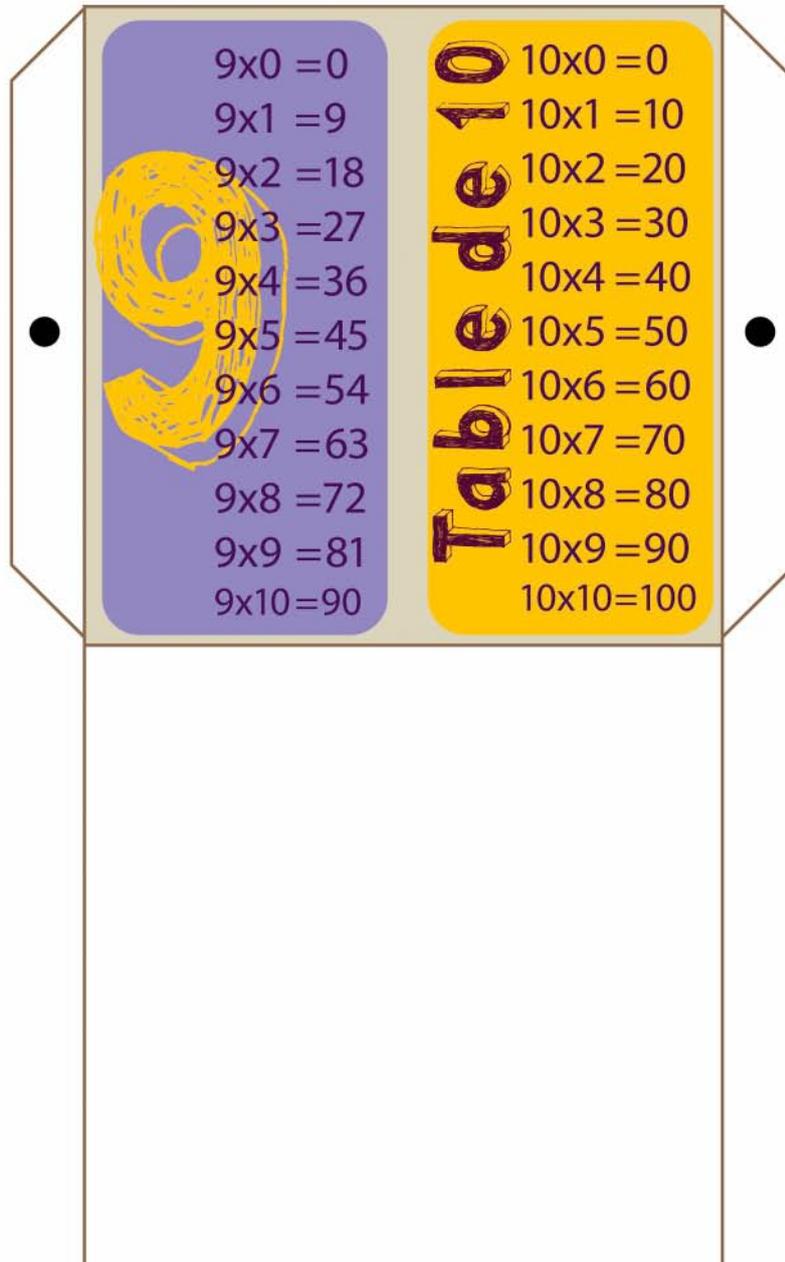
$6 \times 0 = 0$
 $6 \times 1 = 6$
 $6 \times 2 = 12$
 $6 \times 3 = 18$
 $6 \times 4 = 24$
 $6 \times 5 = 30$
 $6 \times 6 = 36$
 $6 \times 7 = 42$
 $6 \times 8 = 48$
 $6 \times 9 = 54$
 $6 \times 10 = 60$

$0 \times 8 = 0$
 $1 \times 8 = 8$
 $2 \times 8 = 16$
 $3 \times 8 = 24$
 $4 \times 8 = 32$
 $5 \times 8 = 40$
 $6 \times 8 = 48$
 $7 \times 8 = 56$
 $8 \times 8 = 64$
 $9 \times 8 = 72$
 $10 \times 8 = 80$

$0 \times 7 = 0$
 $1 \times 7 = 7$
 $2 \times 7 = 14$
 $3 \times 7 = 21$
 $4 \times 7 = 28$
 $5 \times 7 = 35$
 $6 \times 7 = 42$
 $7 \times 7 = 49$
 $8 \times 7 = 56$
 $9 \times 7 = 63$
 $10 \times 7 = 70$

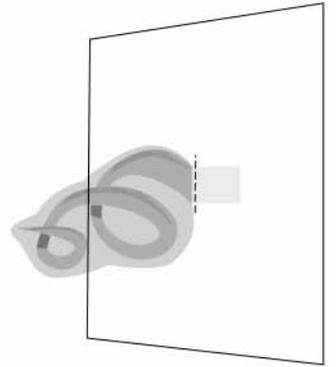


Boîte Table de Multiplication *partie B*

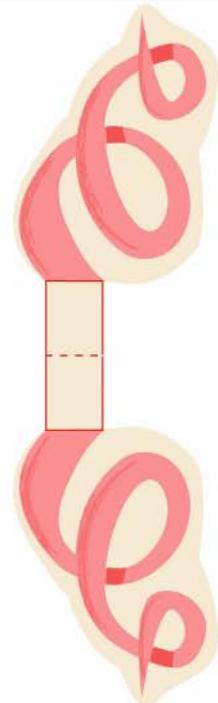
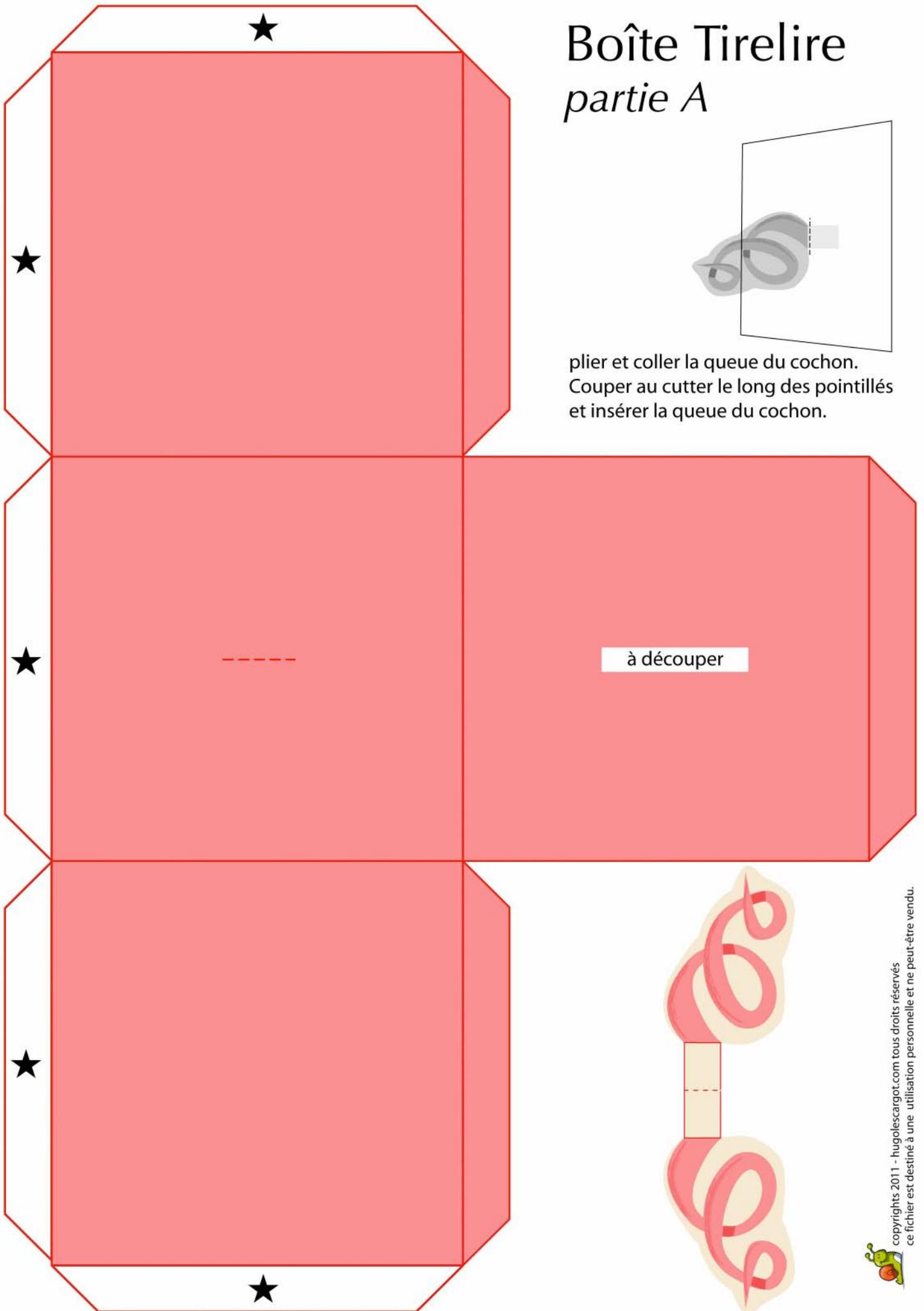


Boîte Tirelire

partie A

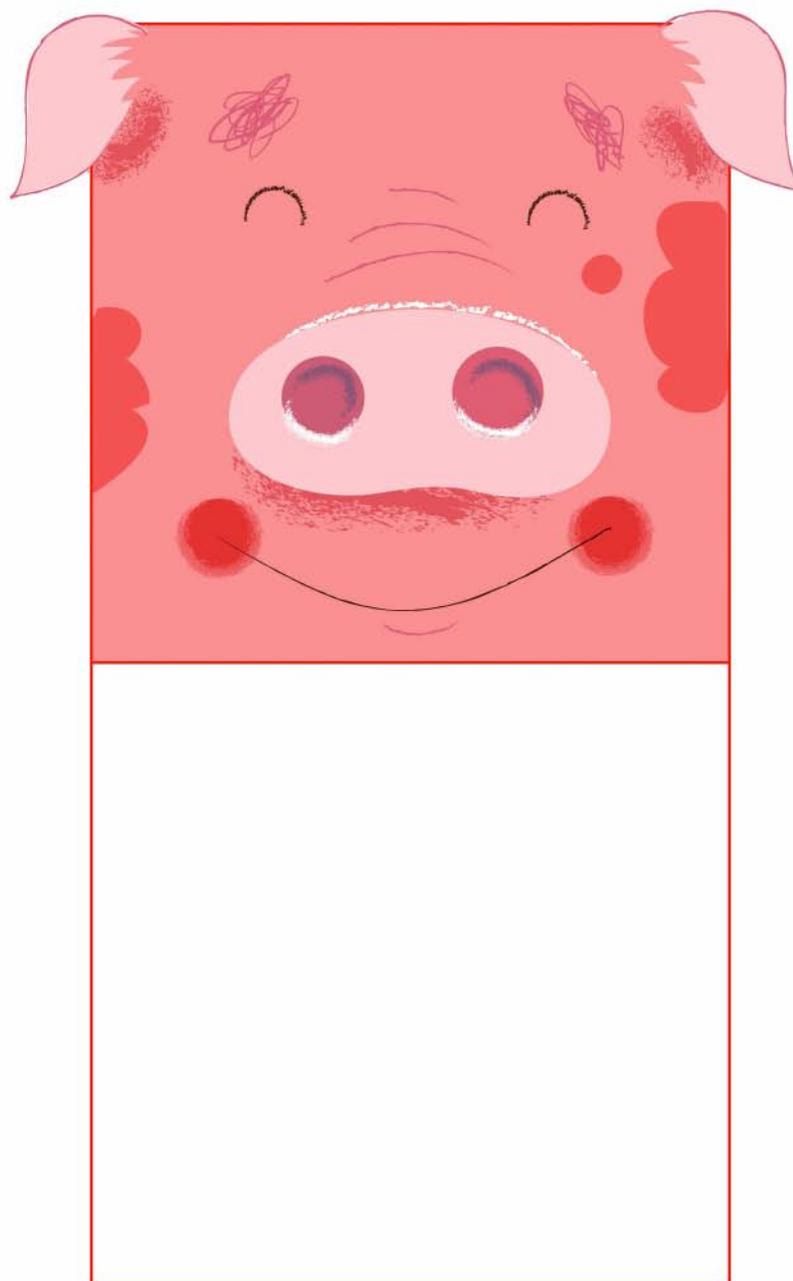


plier et coller la queue du cochon.
Couper au cutter le long des pointillés
et insérer la queue du cochon.



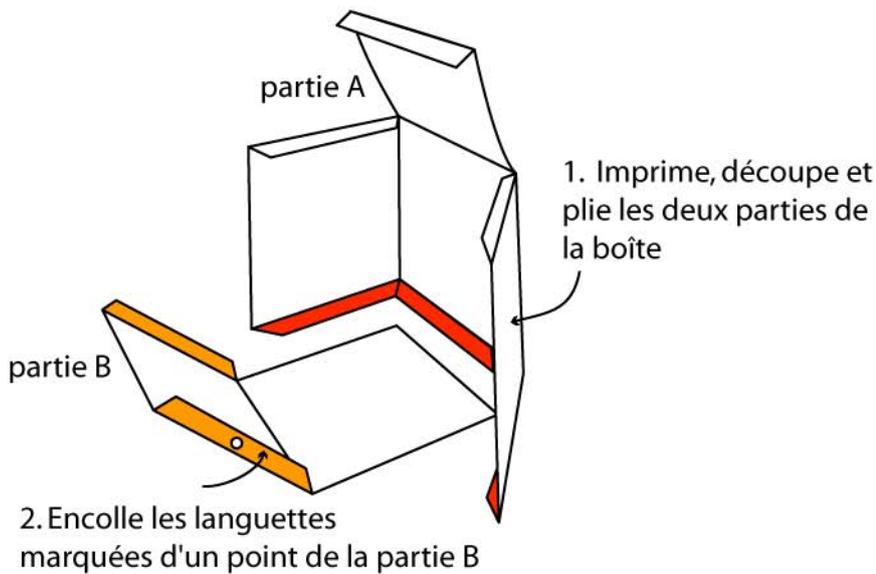
Boîte Tirelire

partie B

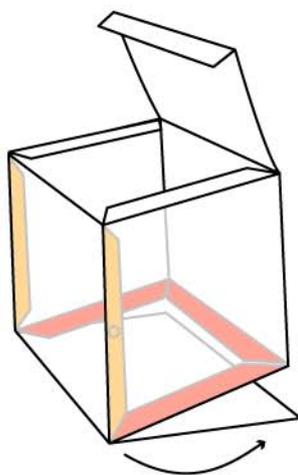
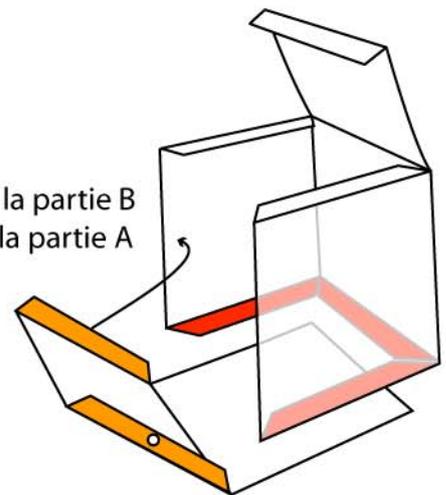


Notice de montage des boîtes

matériel : du papier épais (le 210g est idéal), des ciseaux, un cutter, une règle, de la colle



3. Colle les languettes de la partie B à l'intérieur des côtés de la partie A



4. Colle le fond de la partie B sur les languettes (préalablement encollées) marquées d'une étoile de la partie A.

La boîte est maintenant terminée.
Il ne te reste plus qu'à la remplir !

Une petite astuce :
pour plier facilement du papier épais, il te suffit de passer un très léger coup de cutter à l'endroit de la pliure. Tu verras que ton papier se pliera ensuite sans problème et proprement !

