

LES CINQ LÉGENDES

JEU DE MEMORY

Fabriquer tes cartes !

1. Commence par imprimer les pages 1 et 2.
2. Ensuite, imprime la page 3 au verso des pages 1 et 2. Découpe toutes les cartes en suivant les lignes grises continues.

Joue !

- Le but du jeu est de trouver toutes les paires.
1. Mélange les cartes puis étale-les face retournée.
 2. Chacun à leur tour, les joueurs retournent deux cartes.
 3. Si les cartes ne sont pas identiques, elles doivent être replacées face retournée.
 4. Si les cartes sont identiques, elles sont retirées du jeu et le même joueur retourne deux autres cartes.
 5. Le gagnant est le joueur qui a collecté le plus grand nombre de paires.
 6. La partie se termine quand il ne reste plus de cartes.



LES CINQ LÉGENDES © 2012 DreamWorks Animation L.L.C. Tous droits réservés.



Dessin imprimé sur www.hugolescargot.com.
Pour usage personnel uniquement.

(C) 2012 DREAMWORKS ANIMATION LLC.
Tous droits réservés.



Dessin imprimé sur www.hugolescargot.com.
Pour usage personnel uniquement.

(C) 2012 DREAMWORKS ANIMATION LLC.
Tous droits réservés.



Dessin imprimé sur www.hugolescargot.com.
Pour usage personnel uniquement.

(C) 2012 DREAMWORKS ANIMATION LLC.
Tous droits réservés.