

Attention !
de 5 cases
à l'envers

Le loup t'a rendu !
ma le scadden
case 14



19
Tu t'es perdu !
retourne case 30



20 21



22



23

Grosse fatigue !
Tu dors pendant
deux tours



24



46

45

Le petit chaperon rouge
t'indique une mauvaise
route, retourne case 14

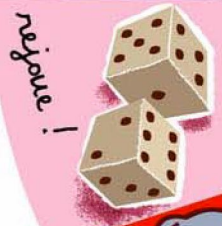


58 59

Prends un pion,
sa fiancée. Si le
numéro vert, tu avances
Enfin, ton pion doit arriver
cases qu'il y a de points

60

61



rejoue !

25



47

Tu demandes
à ton
chemin
à une
passe
ton
tour.

On te propose de
l'envoyer case 39



26



27



48



49

Le loup
t'a entendu,
cache-toi
pendant
un tour

Mariage



28

29



30

Tu as
le loup, re



départ



01



02

Tu te rendors,
retourne au départ



03

Le nouveau de
dépose case 23

Prends un coqton !
C'est un manger comme
tous les vêtements
dépose case 6 pour



Jeu de l'oe

lance le dé et aide Monsieur Cochon à rejoindre son pion arrive sur une case (case marquée d'un 1) à nouveau d'autant de cases qu'indiquées sur le dé. Arriver sur la dernière case, sinon il recule d'autant de cases en trop. Et surtout fais bien attention au loup !



62

Le loup a attrapé
mais il est joueur,
fait un 6 et il le
libèrera!

Le loup arrive !
Passe 2 jours dans le puits

Grâce !!

Cu fais un trou dans
ton pantalon, va chez
le tailleur case 16

Cu as perdu ton pantalon,
tu passes ton loup pour le
retrouver

une faim de
tourne case 17

32

rejoue !

