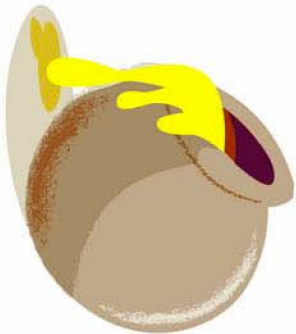


*Joyez heureux

un jeu de petits devanue qui loundonne

Bee Happy *



la ruche de l'orange

la ruche des tournesols





But du jeu

Faire le tour du plateau avec ses quatre abeilles et les ramener à la ruche.

Règles du jeu

Chaque joueur prend 4 pions de la même couleur et les place dans le champ de son choix. Le premier joueur qui fait 6 commence. Il place une abeille sur sa case départ, relance le dé et avance son abeille sur le plateau dans le sens des aiguilles d'une montre. A chaque tour on relance le dé et on avance l'abeille de son choix d'autant de cases qu'obtenues au dé. Lorsqu'on fait un 6, on peut faire sortir une nouvelle abeille de son champ ou faire avancer une abeille qui est déjà sur le circuit. Dans les deux cas, on rejoue. Si une abeille se trouve derrière une abeille adverse, elle ne peut pas la dépasser. Par contre, elle la renvoie dans son champ si elle se retrouve sur la même case. Quand une abeille se trouve derrière une autre abeille de son camp, elle ne peut pas non plus la dépasser, ni se trouver sur la même case. Quand une abeille a effectué un tour complet elle doit s'arrêter exactement sur la case située devant l'escalier numéroté qui mène à la ruche. Elle doit remonter marche par marche jusqu'au port de miel. Pour cela, elle doit obtenir à chaque fois le chiffre inscrit dans la case, et encore un 6 pour entrer dans la ruche. Dans l'escalier, les abeilles ne peuvent ni se dépasser ni occuper la même case.

